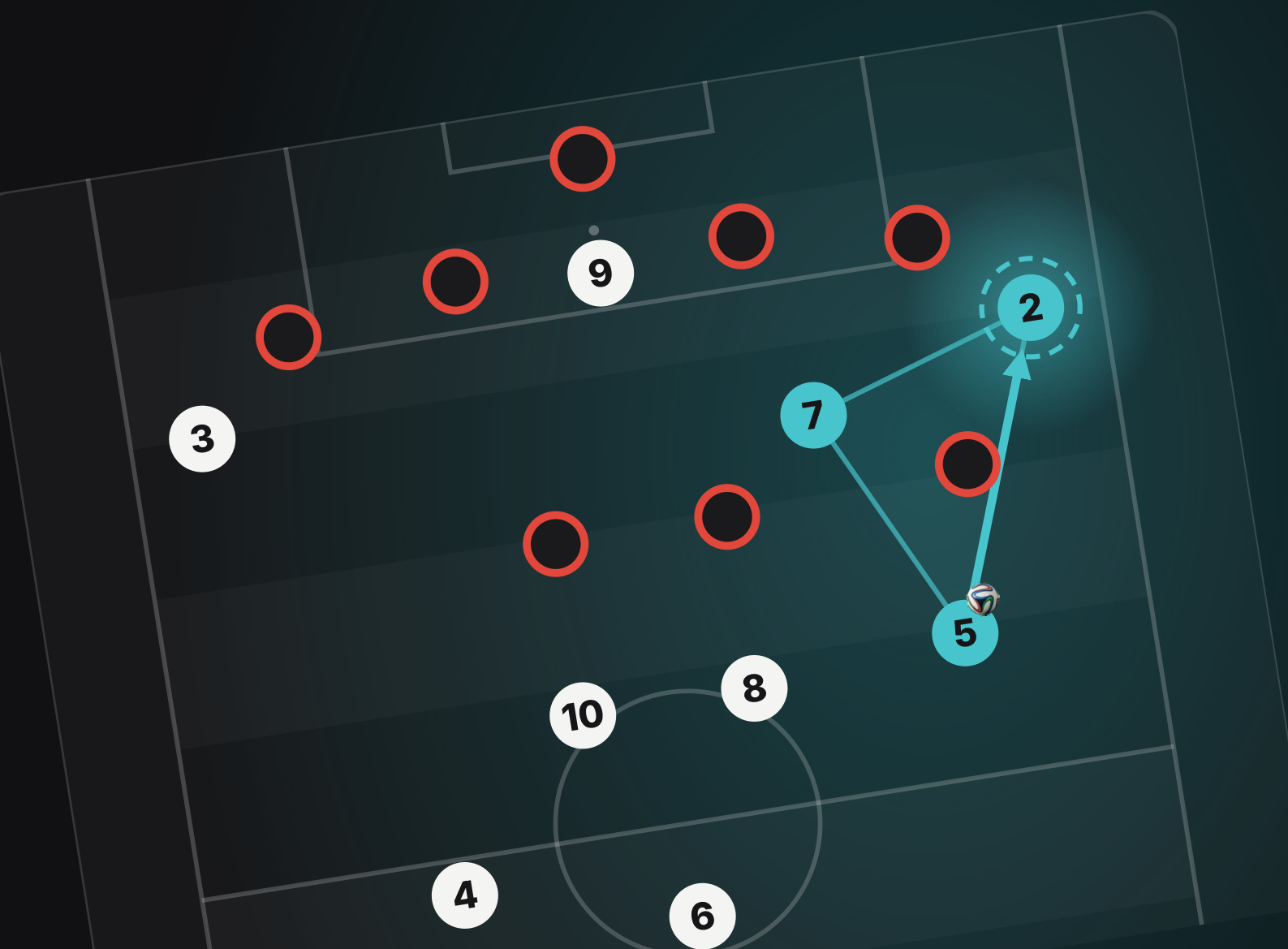




Das Dreierketten- Playbook

Das 3-4-3, das 3-4-2-1 und das 3-5-2, mit und gegen den Ball.



Das Dreierketten- Playbook

Das 3-4-3, das 3-4-2-1 und das 3-5-2, mit und gegen den Ball.

Vom Trainerteam von Total Football Studio



Total Football Studio

totalfootballstudio.com

Das Dreierketten-Playbook

Das 3-4-3, das 3-4-2-1 und das 3-5-2, mit und gegen den Ball.

Die Playbook-Reihe, Nr. 06

Erstausgabe, Version 1.0, Oktober 2026.

© 2026 Total Football Studio. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Buches darf ohne schriftliche Genehmigung in irgendeiner Form vervielfältigt, gespeichert oder weitergegeben werden, außer wie in der folgenden Lizenz erlaubt.

Lizenz. Diese Ausgabe ist für den Käufer zur persönlichen Nutzung und für das Training im Verein lizenziert. Du darfst Seiten für deine eigenen Spieler und deinen Staff ausdrucken. Bitte teile die Datei nicht öffentlich, lade sie nicht hoch und verkaufe sie nicht weiter. Für eine Lizenz für einen ganzen Verein oder eine Akademie schreib uns.

Unabhängigkeit. Namen von Vereinen, Wettbewerben, Spielern und Trainern werden nur verwendet, um zu beschreiben, wie Mannschaften gespielt haben. Total Football Studio ist unabhängig und steht in keiner Verbindung zu den in diesem Buch genannten Vereinen, Ligen, Verbänden oder Datenanbietern und wird von ihnen nicht unterstützt. Alle Marken gehören ihren Inhabern.

Die Zahlen. Jede Statistik stammt aus den hinten aufgeführten öffentlichen Quellen, so wie sie zum Zeitpunkt des Schreibens veröffentlicht war. Die Abstände in den Grafiken sind maßstabsgetreu auf einem 105 × 68 m großen Spielfeld gemessen.

Sicherheit im Training. Die Einheiten sind eine Orientierung für qualifizierte Trainer. Passe Feldgröße, Belastung und Körperkontakt an Alter, Fitness und Können deiner Spieler an, prüfe Platz und Material und halte dich an die Schutzrichtlinien deines Vereins und deines Verbands. Der Verlag haftet nicht für Verletzungen oder Schäden, die aus der Nutzung dieses Materials entstehen.

Korrekturen. Einen Fehler gefunden? Schreib an totalfootball@naurra.ai, und wir korrigieren ihn in der nächsten Version.

Geschrieben und gestaltet vom Trainerteam von Total Football Studio. Grafiken erstellt mit der Board-Engine von Total Football Studio. Gesetzt in Inter.

Herausgegeben von Total Football Studio, einem Produkt der NAURRA AI LTD, 10 Kyriakou Matsi, Nicosia 1082, Zypern.
totalfootballstudio.com

ÜBER DIESES BUCH

Ein Praxisbuch zur Dreierkette, geschrieben für alle, die sie trainieren.

Keine Grundordnung verändert ihre Form so stark wie die Dreierkette: eine Fünferkette gegen den Ball, drei plus zwei im Aufbau, fünf Spieler in vorderster Linie in der gegnerischen Hälfte. Dieses Buch zerlegt sie Aufgabe für Aufgabe und setzt sie dann gegen jeden gängigen Gegner wieder zusammen.

Für wen es ist

Cheftrainer, Co-Trainer, Analysten und Nachwuchstrainer, auf jedem Niveau des Elf-gegen-Elf-Fußballs. Profibeispiele erklären, warum ein Muster funktioniert; zu jedem Muster steht auch, was du für eine Amateurm Mannschaft änderst.

So funktioniert jedes Kapitel

Problem, Prinzip, Bild, Einheit, Preis. Jedes Muster ist auf einem maßstabsgetreuen Spielfeld gezeichnet, jede Aufgabe verweist auf eine Einheit in Kapitel 12, und jede Entscheidung endet mit ihrem Preis, wenn sie schiefgeht.

Zu den Zahlen

Jede Zahl stammt aus einer genannten öffentlichen Quelle, hinten aufgelistet: darunter die Formationsdaten der Premier League selbst, die UEFA, die Bundesliga, die FIFA und die Fußballregeln. Empfohlene Abstände, etwa innerhalb der Dreierkette, sind als unser Trainerleitfaden gekennzeichnet, maßstabsgetreu gezeichnet und auf der Grafik gemessen.

DREI ARTEN, ES ZU NUTZEN**1 · Die Grundordnung einführen**

Die Kapitel 2 bis 6 bauen die Grundordnung Aufgabe für Aufgabe auf. Lies sie einmal der Reihe nach.

2 · Den Samstag vorbereiten

Die Ordnung des Gegners steht in Kapitel 11, das Pressing, das seinen Aufbau knackt, in Kapitel 10.

3 · Die Woche planen

Nutz den Einheiten-Finder in Kapitel 12. Jede Einheit trainiert einen Schritt und benennt das Problem, das sie löst.

DAUMENREGISTER

Die farbigen Register am rechten Rand jeder Seite entsprechen den sechs Schritten. Blättere zu einer Farbe, um einen Schritt zu finden.

12

Kapitel, vom Warum der Dreierkette bis zum Trainingsplatz.

6

Schritte im Rückgrat: Halten, Herausrücken, Breite, Verbinden, Überzahl und Verschieben.

20

Einheiten, je eine Seite, jedes Feld maßstabsgetreu.

14

Öffentliche Quellen hinter jeder Zahl, hinten aufgelistet.



INHALT

Im Buch

	Einleitung		7
	Drei hinten, fünf vorne		
01	Warum Dreierkette	WARUM	8
	Was eine Dreierkette dir gibt, was sie kostet und wer mit ihr gewonnen hat		
02	Die Formationen	FORMEN	13
	3-4-3, 3-4-2-1 und 3-5-2, die fünf Korridore und eine Grundordnung in drei Phasen		
03	Halten: die Dreierkette	HALTEN	19
	Der zentrale Innenverteidiger, die Abstände, die Absicherung und die Linie		
04	Herausrücken: der Halbverteidiger	HERAUSRÜCKEN	24
	Wann er herausrückt, wer absichert und wie er den Ball nach vorne trägt		
05	Breite: der Schienenspieler	BREITE	29
	Wo er in jeder Phase steht, und seine Doppelrolle		
06	Verbinden: das Mittelfeld und die zwei Zehner	VERBINDEN	34
	Abschirmen, die Lücke zwischen den Linien und die Halbräume		
07	Aufbau mit drei	AUFBAUEN	39
	Gegen einen, zwei, drei und vier Pressingspieler von hinten heraus		
08	Überzahl: das letzte Drittel	ANGRIFF	44
	Fünf in vorderster Linie, das Halbraum-Dreieck und der zweite Pfosten		
09	Verschieben: Verteidigen als Fünferkette	VERSCHIEBEN	49
	Das 5-2-3, das 5-4-1, das Verschieben und wann der Schienenspieler anläuft		
10	Pressing aus der Dreierkette	PRESSING	54
	Die Grundordnung spiegeln, das Anlaufen des Schienenspielers und Manndeckung hinten		
11	Duelle, Umschalten und Systemwechsel	DUELLE	59
	Gegen 4-3-3, 4-2-3-1, 4-4-2 und eine Dreierkette, Restverteidigung und der Wechsel der Grundordnung		
12	Auf dem Trainingsplatz	EINHEITEN	65
	20 Einheiten, von der Dreierkette bis zum Elf gegen Elf		
	Matchplan, Spieltag-Checkliste, Glossar und Quellen		88
	Register		92
	Begriffe, Personen und Mannschaften		

BEVOR DU ANFÄNGST

So liest du die Grafiken

Jede Grafik ist maßstabsgetreu auf einem 105 × 68 m großen Spielfeld gezeichnet. Wir greifen immer nach oben an, unser Tor ist also unten und ihres oben. Gegner sind die weißen Chips mit rotem Rand. Jede Grafik wird geprüft: kein Spieler verdeckt einen anderen, jede Formation hat die richtige Spielerzahl, jeder genannte Abstand stimmt mit der Zeichnung überein.

6

Unser Spieler und seine Rollenummer



Gegner



Wo ein Spieler gestartet ist



Pass auf dem Boden



Laufweg ohne Ball



Ein Anlaufen oder Herausrücken



Die fünf Korridore: gold sind die Halbräume



Hütchen und Minitore (Einheiten)

5

Die Schlüsselspieler im Muster



Ihr Torwart



Der freie Mann



Hoher Ball oder Flanke



Dribbling mit Ball



Manndeckung: ein Verteidiger und sein Gegenspieler



Der gefährdete Raum

Rollennummern

Unsere Nummern bezeichnen eine Rolle, kein Trikot, und bleiben in jedem Kapitel gleich: **1** Torwart; **4**, **6** und **5** linker, zentraler und rechter Innenverteidiger; **3** und **2** linker und rechter Schienenspieler; **10** und **8** linker und rechter zentraler Mittelfeldspieler; **11** und **7** linker und rechter Halbstürmer; **9** der Stürmer. Im 3-5-2 ist die **8** der defensive Mittelfeldspieler, **10** und **7** sind die zwei Halbspieler, **9** und **11** die Stürmer.

Begriffe, die wir verwenden

Halbraum: der Korridor zwischen dem Flügelkorridor und dem Zentrum. **Herausrücken:** ein Innenverteidiger verlässt die Linie, um einen Gegenspieler zu stellen.

Anlaufen: ein Schienenspieler verlässt die Linie, um zu pressen. **Restverteidigung:** wer hinter dem Ball bleibt, wenn wir angreifen. Das vollständige Glossar steht hinten.

Gezeichnet in Total Football Studio



Jede Grafik in diesem Buch wurde maßstabsgetreu auf unserer Taktiktafel erstellt. Öffne sie und zeichne deine eigene Dreierkette auf dieselbe Weise, eine Phase nach der anderen.

totalfootballstudio.com

EINLEITUNG

Drei hinten, fünf vorne.

Die Dreierkette ist die am meisten missverstandene Grundordnung im Fußball. Nennst du sie defensiv, übersiehst du die fünf Spieler vorne. Nennst du sie offensiv, übersiehst du die fünf hinten. Sie ist beides, und sie wechselt zwischen beidem bei jedem Ballbesitzwechsel.

2023/24 beendete Bayer Leverkusen als erste Mannschaft eine komplette Bundesliga-Saison ungeschlagen, mit 28 Siegen und 6 Unentschieden.⁷ Das übliche System war ein 3-4-2-1.⁸ Sieben Spielzeiten zuvor hatte Chelsea nach einem 0:3 bei Arsenal auf Dreierkette umgestellt und die nächsten 13 Ligaspiele in Folge gewonnen.⁴

Und doch hatte 2023/24 nur etwa jede fünfte Startaufstellung der Premier League eine Dreierkette, nach 30 % in 2020/21.¹ Die meisten Mannschaften nutzen sie als Plan B, und die meisten Gegner trainieren selten dagegen. Das macht sie zur Waffe für den Trainer, der sie richtig lehrt.

Dieses Buch lehrt sie richtig. Es baut auf sechs Schritten auf. Wir nennen das das Rückgrat. Jedes Kapitel beantwortet einen davon, jedes Muster gehört zu einem davon, und jede Einheit trainiert einen davon.

Das Zentrum halten. Mit Absicherung herausrücken. Den Schienenspielern die Breite geben. Durch die Mitte verbinden. Die letzte Linie überladen. Als Fünferkette verschieben.

DAS GANZE BUCH IN EINEM SATZ

21,7 %

der Startaufstellungen der Premier League 2023/24 hatten eine Dreierkette, nach 30,0 % in 2020/21.

PREMIER LEAGUE

DAS RÜCKGRAT: SECHS SCHRITTE, IN DIESER REIHENFOLGE

SCHRITT 1

Halten

Drei Innenverteidiger, die sich wie einer bewegen, mit einem freien Mann und einer Stimme.

SCHRITT 2

Herausrücken

Ein Halbverteidiger, der herausrückt oder ins Mittelfeld vorstößt, mit Absicherung hinter sich.

SCHRITT 3

Breite

Schienenspieler, die die ganze Breite geben, in der Abwehrlinie und in der vordersten Linie.

SCHRITT 4

Verbinden

Ein Mittelfeld und zwei Zehner, die die Dreierkette mit den fünf davor verbinden.

SCHRITT 5

Überzahl

Fünf in vorderster Linie, einer pro Korridor, gegen eine Viererkette.

SCHRITT 6

Verschieben

Eine Fünferkette, die gemeinsam verschiebt, und ein Pressing, das weiß, wer anläuft.

Warum Dreierkette

Eine Dreierkette ist nicht einfach ein Verteidiger mehr. Sie ist eine Grundordnung, die gegen den Ball zur Fünferkette wird und mit Ball fünf Spieler in die vorderste Linie bringt. Dieses Kapitel zeigt, was sie dir gibt, was sie kostet und wer mit ihr gewonnen hat.



Unser 3-4-2-1 mit Ball in der gegnerischen Hälfte: drei hinten, zwei im Mittelfeld und fünf vorne, einer pro Korridor.

IN DIESEM KAPITEL

01 Was drei dir geben, und was sie kosten

02 Eine kurze Geschichte, von 1925 bis Leverkusen

03 Wie oft die Topteams sie spielen

04 Wann du sie wählst

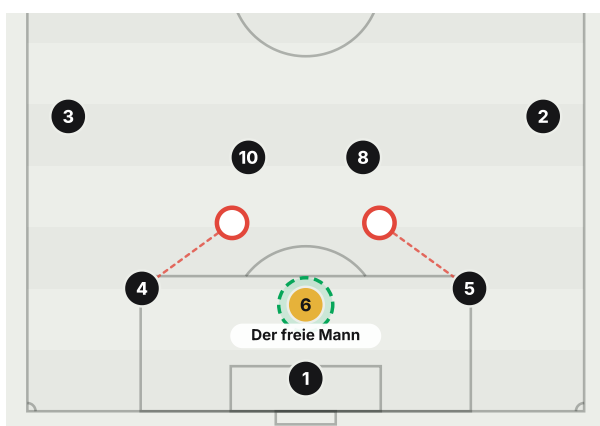
DIE IDEE

Was drei dir geben, und was sie kosten

Jede Grundordnung ist ein Tauschgeschäft. Eine Dreierkette kauft einen freien Mann hinten und Breite überall, und bezahlt dafür im Mittelfeld und auf den Flügeln.

Der Gewinn

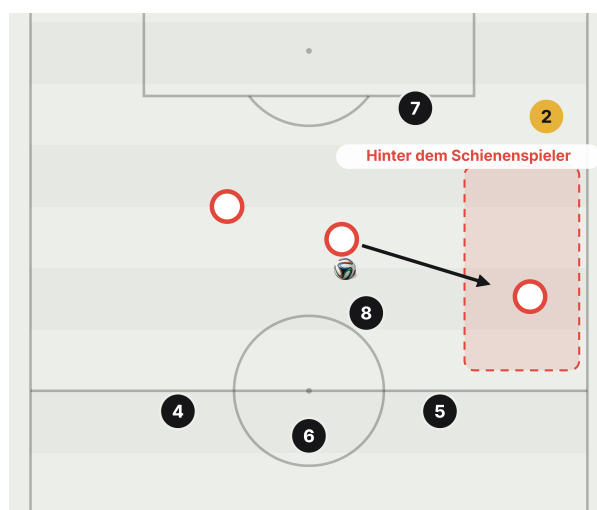
GEGEN ZWEI STÜRMER



Zwei Stürmer, drei Innenverteidiger. Die 4 und die 5 übernehmen je einen, und die 6 ist frei, um abzusichern, zu dirigieren und den Angriff einzuleiten.

Die Rechnung

WENN WIR DEN BALL VERLIEREN



Die 2 steht hoch in der gegnerischen Hälfte. Ein Pass schickt ihren Flügelspieler in den Raum, den sie verlassen hat, neben unsere 5.

Was sie bringt

- **Ein freier Innenverteidiger** gegen einen oder zwei Stürmer, ohne einen Spieler aus dem Mittelfeld abzuziehen.
- **Breite durch die Schienenspieler**, damit die Offensivspieler innen spielen können.
- **Drei plus zwei** im Aufbau von hinten: zwei Mittelfeldspieler vor drei Innenverteidigern.
- **Fünf in vorderster Linie** in der gegnerischen Hälfte, einer pro Korridor.
- **Eine Fünferkette** gegen den Ball, die die volle Breite des Platzes abdeckt.

Was sie kostet

- **Ein Spieler weniger im Mittelfeld oder Angriff** als im 4-3-3, außer die Schienenspieler schießen mit nach vorne.
- **Die Schienenspieler laufen eine ganze Seitenlinie ab**, hin und her, das ganze Spiel.
- **Der Raum hinter dem Schienenspieler**, wenn wir den Ball hoch verlieren.
- **Ein verschenkter Mann** gegen einen einzelnen Stürmer, außer ein Halbverteidiger rückt ins Mittelfeld vor.

WURUM ES GEHT

Eine Dreierkette funktioniert, wenn ihre Spieler zwei Aufgaben erfüllen: Die Halbverteidiger verteidigen und bauen auf, die Schienenspieler verteidigen und greifen an. Die Kapitel 3 bis 5 lehren diese Aufgaben.

GESCHICHTE

Eine kurze Geschichte, von 1925 bis Leverkusen

Die Dreierkette reicht fast ein Jahrhundert zurück. Das sind die Momente, die gesichert belegt sind.

WANN	WER	WAS GESCHAH
1925	Die Regeln	Die Abseitsregel änderte sich: Ein Angreifer brauchte nun zwei Gegenspieler zwischen sich und der Torlinie, nicht mehr drei. Die Tore in der Football League stiegen von 4.700 in 1924/25 auf 6.373 in 1925/26, bei denselben 1.848 Spielen, und die Änderung führte zum W-M, mit drei Mann hinten. ¹³
1986	Argentinien	Gewann das WM-Finale im Azteca 3:2 gegen die Bundesrepublik, mit drei Innenverteidigern: Brown, Cuciuffo und Ruggeri. Trainer war Carlos Bilardo. ¹²
2011/12	Juventus	Die erste ungeschlagene Serie-A-Saison mit 38 Spielen: 23 Siege, 15 Unentschieden, 20 Gegentore. Antonio Conte hatte die Vorbereitung mit einem 4-4-2 bestritten und dann auf drei umgestellt: Barzagli rechts, Bonucci zentral, Chiellini links. ^{10, 11}
2014	Niederlande	Schlugen Spanien bei der WM 5:1 mit einem 5-3-2, das mit Ball zur Dreierkette wurde. Louis van Gaal: „Ich glaube, dass wir nicht gut genug sind, um Spanien mit unserer normalen 4-3-3-Formation zu schlagen.“ ⁹
2016/17	Chelsea	Stellte nach dem 0:3 bei Arsenal am 24. September auf Dreierkette um, gewann 13 Ligaspiele in Folge und den Titel, mit 30 Siegen und 93 Punkten. ^{4, 5, 6}
2023/24	Leverkusen	Die erste Mannschaft, die eine komplette Bundesliga-Saison ungeschlagen beendete: 28 Siege und 6 Unentschieden, mit einem 3-4-2-1 als üblichem System, und 51 Pflichtspiele ohne Niederlage. ^{7, 8}

Dreimal derselbe Grund

Drei dieser Geschichten sind mit den Worten der Trainer selbst belegt, und sie sagen dasselbe: Die Grundordnung wurde passend zu den Spielern gewählt. Conte stellte Juventus in einer Saison auf drei um, die mit Bonucci auf der Bank begonnen hatte.¹¹ Van Gaal wählte eine Fünferkette, weil er nicht glaubte, dass sein 4-3-3 Spanien schlagen könnte.⁹ Bei Chelsea sagte Conte, er habe „a new fit for the players“ gefunden, eine neue Passform für die Spieler.⁴

Das war der entscheidende Moment für uns, weil jeder einzelne Spieler in diesem System sein Bestes fand.

ANTONIO CONTE ÜBER DIE UMSTELLUNG AUF EINE DREIERKETTE BEI CHELSEA, MAI 2017

WAS DIESE TABELLE WEGLÄSST

Die Geschichte der Formationen ist voller Erfinder: der Trainer, der das W-M „erfunden“ hat, der Trainer, der das 3-5-2 „erfunden“ hat. Diese Behauptungen sind umstritten, deshalb druckt dieses Buch nur, was ein Spielbericht, eine Liga oder die Regeln selbst festhalten. Die Aufstellungen, die Ergebnisse und die Worte der Trainer reichen, um den Punkt zu machen.

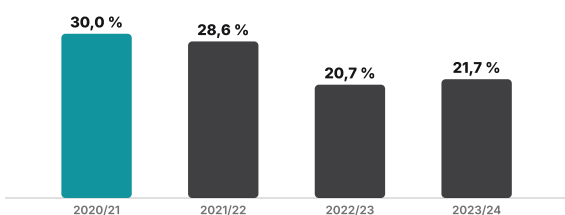
DIE DATEN

Wie oft die Topteams sie spielen

In der Premier League fiel der Anteil der Dreierketten von 30 % der Startaufstellungen 2020/21 auf etwa jede fünfte 2023/24. Das ist Teil des Vorteils: Weniger Mannschaften trainieren dagegen.

Startaufstellungen mit Dreierkette

PREMIER LEAGUE



Anteil an allen Startformationen: 228 von 760 in 2020/21, 165 von 760 in 2023/24.¹

15 von 20

Premier-League-Klubs begannen 2023/24 mindestens ein Spiel mit Dreierkette.

PREMIER LEAGUE

117

Startelf-Einsätze im 3-4-2-1 2024/25, nach 71: der größte Aufsteiger aller Formationen in dieser Saison.

PREMIER LEAGUE

Für viele Plan B, für wenige Plan A

Die meisten Klubs spielen zeitweise mit Dreierkette. Nach 12 Spieltagen 2023/24 hatten 11 von 20 Trainern sie eingesetzt, aber nur Luton und Sheffield United als erste Wahl.² 2024/25 wuchs das 3-4-2-1 am schnellsten, Favorit von Oliver Glasner bei Crystal Palace, auch bei Ruben Amorim und Vitor Pereira.³

Dreierkette aus der Viererkette

Die Zahlen zählen nur Startaufstellungen. Viele Viererketten-Teams bauen heute mit Dreierkette auf, indem ein Außenverteidiger einrückt oder ein Mittelfeldspieler abkippt; der Trendbericht der Premier League von 2023 trug den Titel „Inverted full-backs providing tactical flexibility“. ² Kapitel 11 zeigt den Wechsel.

PREMIER LEAGUE	DREIERKETTE	VIERERKETTE	ALLE STARTFORMATIONEN
2020/21	228	532	760
2021/22	217	543	760
2022/23	157	603	760
2023/24	165	595	760

Startformationen, gezählt von der Premier League.¹ Zum Vergleich: 2024/25 kam allein das 4-2-3-1 auf 408 Startelf-Einsätze und war die Hauptformation von 13 der 20 Klubs.³

WARUM SELTEN GUT IST

Wer nur selten pro Saison auf eine Dreierkette trifft, trainiert kaum dagegen. Kapitel 11 zeigt die Fragen, die sie einem 4-3-3, einem 4-2-3-1 und einem 4-4-2 stellt, und warum eine Woche dafür kaum reicht.

EINHEIT 1 · HALTEN

Gemeinsam verschieben

Die Fünferkette und der Torwart bewegen sich als Einheit: Jeder Pass entlang ihrer Linie bewegt alle fünf, die ballnahen Spieler heraus, die ballfernen hinein.

FÜNFERKETTE + TORWART GEGEN 4

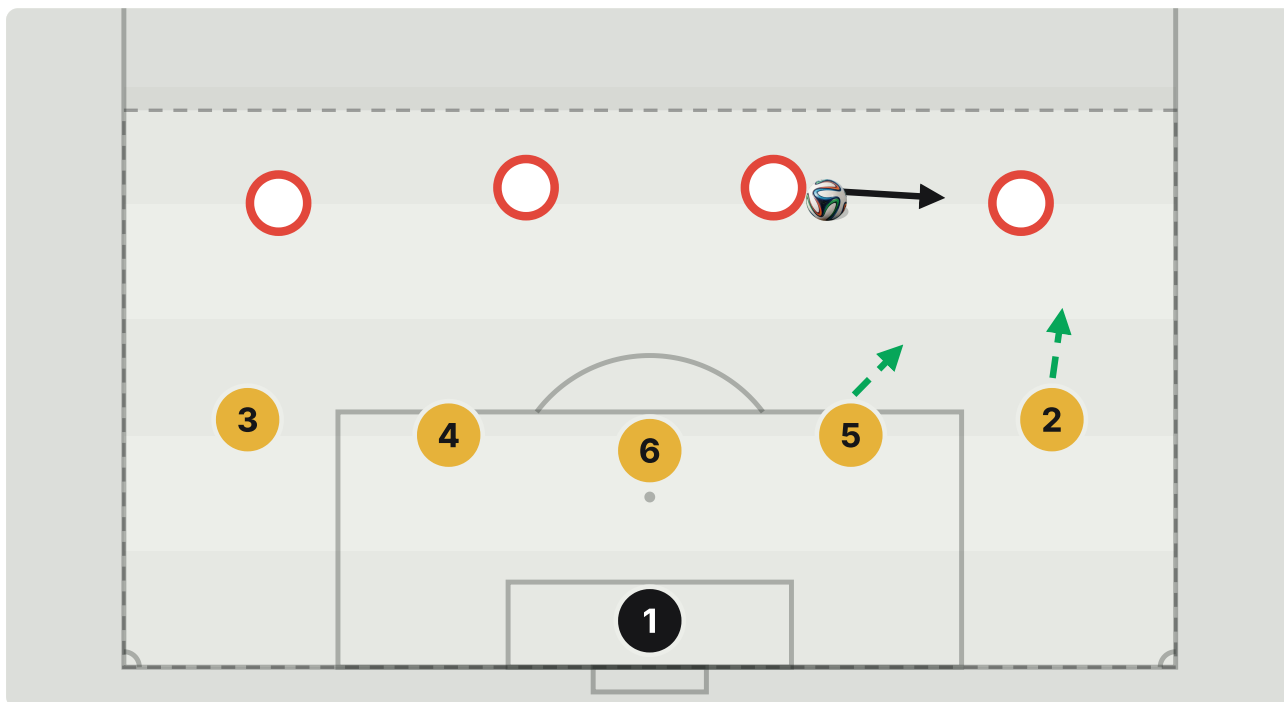
68 x 36 M

4 x 3 MIN.

MITTEL

Aufbau

68 x 36 M



Ihre vier passen sich am hinteren Ende des Feldes den Ball zu. Geht der Ball auf unsere rechte Seite, rücken die 5 und die 2 auf ihn zu, und der Rest der Linie schiebt herüber.

ABLAUF

- 1 Ihre vier passen sich am hinteren Ende des Feldes den Ball zu.
- 2 Jeder Pass bewegt die fünf: Der nächste Mann rückt heraus, die anderen schieben und schließen auf.
- 3 Nach jedem vierten Pass darf einer der vier eindribbeln und schießen.

REGELN

- Ein Schuss aufs Tor zählt 1 für sie, ein Tor 3.
- Eine Lücke, durch die der Trainer gehen kann, wenn der Ball ankommt: 1 für sie.
- Ein Ball, den wir gewinnen und zum Torwart spielen, zählt 2 für uns.

COACHING-PUNKTE

- 1 Beweg dich, während der Ball unterwegs ist, nicht wenn er ankommt.
- 2 Der nächste Mann rückt heraus, der nächste sichert ab, der ballferne Schienenspieler rückt ein.
- 3 Halte 12 bis 13 m Abstand zu deinem Nebenmann.

STEIGERN

Ein fünfter Angreifer kommt dazu, der in die Tiefe startet.

VEREINFACHEN

Zuerst im Gehen: Der Trainer trägt den Ball in der Hand, und die fünf verschieben.

SO SIEHT ERFOLG AUS

Die fünf kommen mit dem Ball an, und die Lücken zwischen ihnen sind nach dem Verschieben so groß wie vorher.

„Schieben!“

„Rein!“



Drei Innenverteidiger. Fünf in vorderster Linie. Eine Grundordnung, die sich mit dem Ball verändert.

Eine Dreierkette ist nicht einfach ein Verteidiger mehr. Sie ist eine Grundordnung, die ohne Ball zur Fünferkette wird und mit Ball fünf Mann in die vorderste Linie bringt. Dieses Playbook zeigt jede Aufgabe darin: den zentralen Innenverteidiger, der die Linie führt, den Halbverteidiger, der herausrückt, den Schienenspieler, der eine ganze Seitenlinie abdeckt, das Mittelfeld und die zwei Zehner, den Spielaufbau, das letzte Drittel, das Verteidigen als Fünferkette und das Pressing. Jede Grafik ist maßstabsgetreu gezeichnet und geprüft.

IM BUCH

- | | |
|---|---|
| 01 Was eine Dreierkette dir gibt und was sie kostet, mit Geschichte und Daten | 05 Das Mittelfeld und die zwei Zehner, und der Spielaufbau gegen jedes Pressing |
| 02 Das 3-4-3, 3-4-2-1 und 3-5-2, die fünf Korridore und die Grundordnung in jeder Phase | 06 Das letzte Drittel: fünf in vorderster Linie, das Halbraum-Dreieck und der zweite Pfosten |
| 03 Die Dreierkette: der zentrale Innenverteidiger, die Abstände, die Absicherung und die Linie | 07 Verteidigen als Fünferkette, Pressing aus der Dreierkette, Duelle und Restverteidigung |
| 04 Der Halbverteidiger und der Schienenspieler: Herausrücken, Breite und die Doppelrolle | 08 20 Einheiten, von der Dreierkette bis zum 11 gegen 11 |

Sechs Bücher, eine Art, das Spiel zu zeichnen. Die Playbook-Reihe von Total Football Studio.

