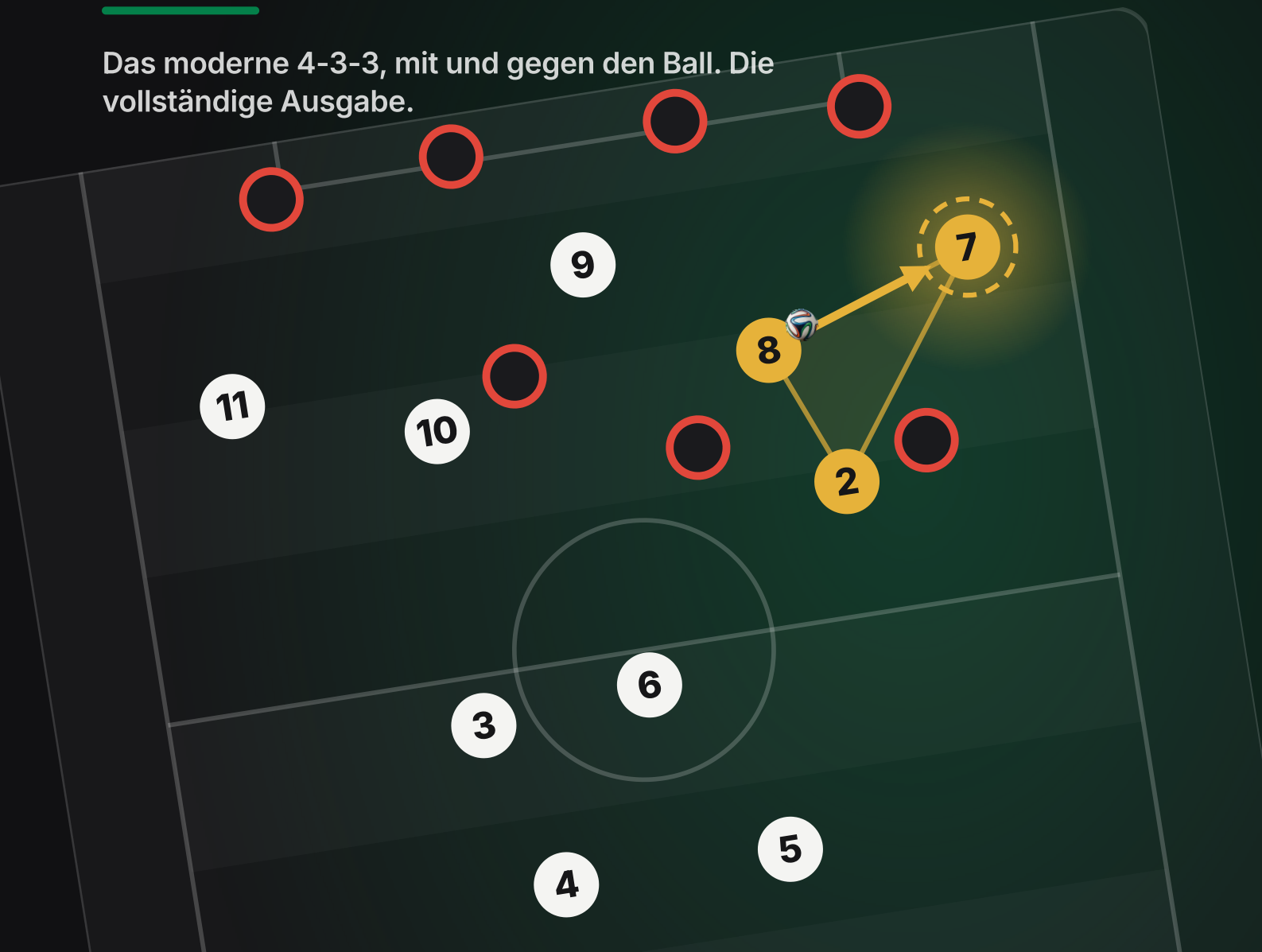
Total Football Studio

DIE PLAYBOOK-REIHE

Nr. 01 Deluxe

Das 4-3-3-Playbook Deluxe

Das moderne 4-3-3, mit und gegen den Ball. Die vollständige Ausgabe.



Vom Trainerteam von Total Football Studio

144 Seiten • **135** Grafiken • **30** Einheiten

TRAINERAUSGABE

Das 4-3-3-Playbook Deluxe

Das moderne 4-3-3, mit und gegen den Ball. Die vollständige Ausgabe.

Vom Trainerteam von Total Football Studio

Total Football Studio
totalfootballstudio.com

Das 4-3-3-Playbook: Deluxe-Edition
Das moderne 4-3-3, mit und gegen den Ball. Die vollständige Ausgabe.
Die Playbook-Reihe, Nr. 01 Deluxe

Erste Auflage, Version 1.0, November 2026.

© 2026 Total Football Studio. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieses Buches darf ohne schriftliche Genehmigung in irgendeiner Form vervielfältigt, gespeichert oder weitergegeben werden, außer wie in der folgenden Lizenz erlaubt.

Lizenz. Diese Ausgabe ist für den Käufer zur persönlichen Nutzung und für das Training im Verein lizenziert. Sie dürfen Seiten für Ihre eigenen Spieler und Ihren Staff ausdrucken. Bitte teilen Sie die Datei nicht öffentlich, laden Sie sie nicht hoch und verkaufen Sie sie nicht weiter. Für eine Lizenz für einen ganzen Verein oder eine Akademie schreiben Sie uns.

Unabhängigkeit. Namen von Vereinen, Wettbewerben, Spielern und Trainern werden nur verwendet, um zu beschreiben, wie Mannschaften gespielt haben. Total Football Studio ist unabhängig und steht in keiner Verbindung zu den in diesem Buch genannten Vereinen, Ligen, Verbänden oder Datenanbietern und wird von ihnen nicht unterstützt. Alle Marken gehören ihren Inhabern.

Die Zahlen. Jede Statistik stammt aus den hinten aufgeführten öffentlichen Quellen, so wie sie zum Zeitpunkt des Schreibens veröffentlicht war. Die Abstände in den Grafiken sind maßstabsgetreu auf einem 105 × 68 m großen Spielfeld gemessen.

Sicherheit im Training. Die Einheiten sind eine Orientierung für qualifizierte Trainer. Passen Sie Feldgröße, Belastung und Körperkontakt an Alter, Fitness und Können Ihrer Spieler an, prüfen Sie Platz und Material und halten Sie sich an die Schutzrichtlinien Ihres Vereins und Ihres Verbands. Der Verlag haftet nicht für Verletzungen oder Schäden, die aus der Nutzung dieses Materials entstehen.

Korrekturen. Einen Fehler gefunden? Schreiben Sie an totalfootball@naurra.ai, und wir korrigieren ihn in der nächsten Version.

Geschrieben und gestaltet vom Trainerteam von Total Football Studio. Grafiken erstellt mit der Board-Engine von Total Football Studio. Gesetzt in Inter.

Herausgegeben von Total Football Studio, einem Produkt der NAURRA AI LTD, 10 Kyriakou Matsi, Nicosia 1082, Zypern.
totalfootballstudio.com

ÜBER DIESES BUCH

Der vollständige Praxisleitfaden zum 4-3-3, geschrieben für alle, die es trainieren.

Das 4-3-3 ist das System, das die meisten Trainer zuerst nennen, und das, das sich am stärksten verändert, sobald der Ball rollt. Diese Ausgabe zerlegt es Phase für Phase und Rolle für Rolle und gibt Ihnen dann die Einheiten und die Wochen, um es mit Ihren eigenen Spielern wieder zusammenzusetzen.

Für wen es ist

Cheftrainer, Co-Trainer, Analysten und Nachwuchstrainer, auf jedem Niveau des Elf-gegen-Elf-Fußballs. Profibeispiele erklären, warum ein Muster funktioniert; zu jedem Muster steht auch, was Sie für eine Amateurmannschaft ändern.

So funktioniert jedes Kapitel

Problem, Prinzip, Bild, Einheit, Preis. Jedes Muster ist auf einem maßstabsgetreuen Feld gezeichnet, jede Aufgabe verweist auf eine Einheit in Kapitel 13, und jede Entscheidung endet mit ihrem Preis, wenn sie schiefgeht.

Zu den Zahlen

Jede Zahl stammt aus einer genannten öffentlichen Quelle, hinten aufgeführt: darunter die Premier League, die UEFA, die FIFA, Opta, StatsBomb, die Vereine und begutachtete Forschung. Empfohlene Abstände, etwa zwischen der 6 und den Innenverteidigern, sind als unser Trainingsleitfaden gekennzeichnet, maßstabsgetreu gezeichnet und auf der Grafik gemessen.

DREI ARTEN, ES ZU NUTZEN

1 · Das System einführen

Folgen Sie dem Sechs-Wochen-Plan in Kapitel 14. Jede Woche nennt Kapitel und Einheiten.

2 · Den Samstag vorbereiten

Finden Sie das System des Gegners in Kapitel 11 und den Spielaufbau, der sein Pressing schlägt, in Kapitel 4.

3 · Einen Spieler coachen

Geben Sie ihm seine Seite aus Kapitel 12: Aufgaben je Phase, Profil, Checkliste.

DAUMENREGISTER

Die farbigen Reiter am rechten Rand jeder Seite entsprechen den sechs Schritten des Rückgrats. Eine Farbe führt Sie zu ihrem Schritt.

14
Kapitel, vom Warum des 4-3-3 zum Sechs-Wochen-Plan.

11
Rollenseiten, eine für jede Position im System.

30
Einheiten, je eine Seite, jedes Feld maßstabsgetreu.

23
Öffentliche Quellen hinter jeder Zahl, hinten aufgelistet.

INHALT

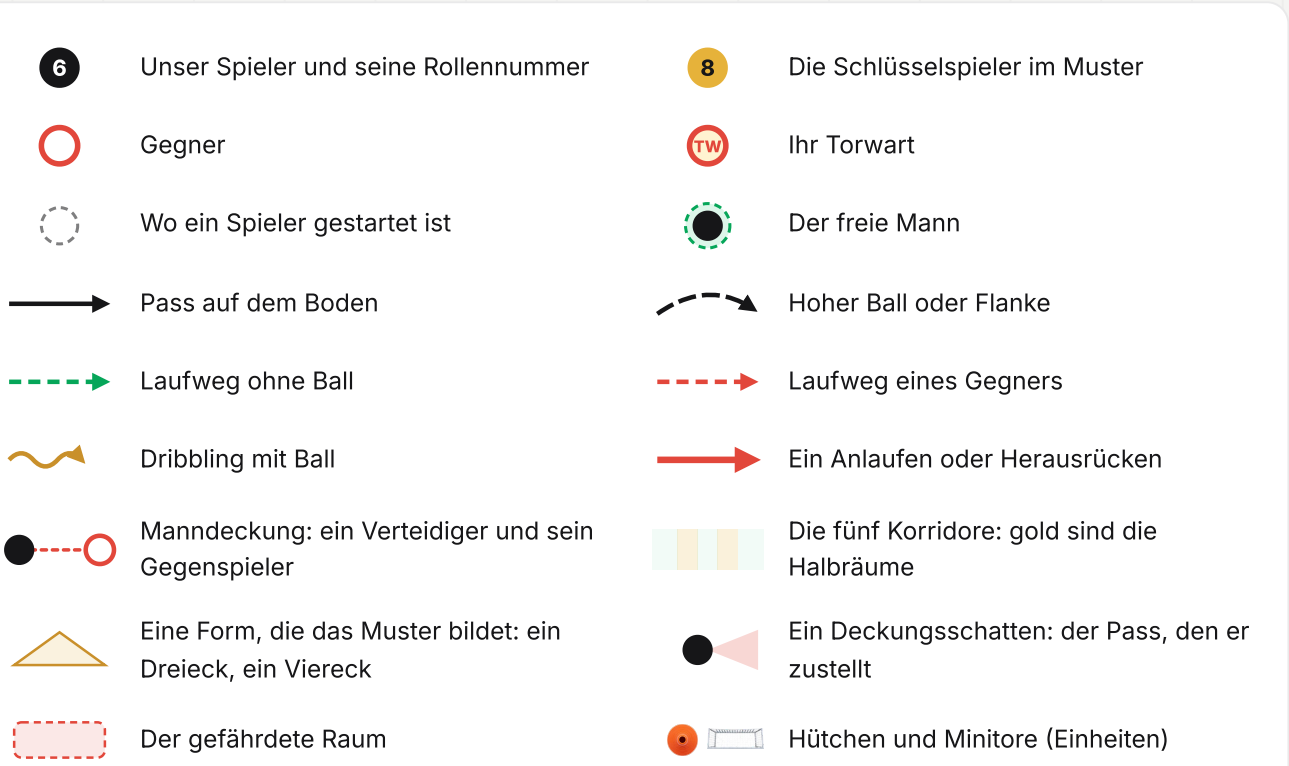
Im Buch

	Einleitung Drei im Mittelfeld, drei im Sturm		7
01	**Warum das 4-3-3** Was drei Mittelfeldspieler und ein Sturmtrio bringen, was sie kosten und wer damit gewonnen hat	WARUM	8
02	**Die Formen** Eine 6 oder zwei, die falsche Neun und die Formen, die es mit und gegen den Ball annimmt	FORMEN	13
03	**Zentrum: die 6 und die beiden Achter** Dreiecke, die Körperstellung der 6, die Achter in den Halbräumen und die Rotationen	ZENTRUM	19
04	**Aufbau: das Herausspielen** Abstöße, aus der Viererkette wird eine Dreierkette, und wie man einen, zwei oder drei Pressingspieler schlägt	AUFBAU	27
05	**Durchbruch: durch die Linien** Zwischen den Linien annehmen, der dritte Mann, die falsche Neun und die Verlagerung	DURCHBRUCH	36
06	**Flügel: Flügelspieler und Außenverteidiger** An der Linie oder innen, Hinterlaufen außen und innen, und der einrückende Außenverteidiger	FLÜGEL	44
07	**Das letzte Drittel und der Strafraum** Fünf in vorderster Reihe, der Pass in den Rückraum, die Flanke und der besetzte Strafraum	STRAFRAUM	53
08	**Pressing: Pressing aus dem 4-3-3** Der Achter, der herausrückt, der Bogen des Flügelspielers, die Auslöser und die Falle	PRESSING	60
09	**Absicherung: Restverteidigung und Gegenpressing** Wer hinter dem Ball bleibt, die ersten fünf Sekunden und das Foul, das man nimmt	ABSICHERUNG	68
10	**Verteidigen im Mittelfeldblock und im tiefen Block** Das 4-1-4-1, das 4-5-1, die 6 vor der Viererkette und der Strafraum	BLOCK	75
11	**Duelle und Systemwechsel** Gegen ein 4-4-2, ein 4-2-3-1, eine Dreierkette und das Spiegelbild, und Plan B	DUELLE	81
12	**Die elf Rollen** Eine Seite für jede Position: die Aufgabe, das Profil und die Checkliste	ROLLEN	88
13	**Auf dem Trainingsplatz** 30 Einheiten, vom Dreieck bis zum 11 gegen 11	EINHEITEN	100
14	**Die Einführung in sechs Wochen** Das 4-3-3 Woche für Woche vermitteln, und das Rüstzeug für den Spieltag	PLAN	133
	Glossar und Quellen		139
	Register Begriffe, Personen und Mannschaften		141

BEVOR SIE ANFANGEN

So lesen Sie die Grafiken

Jede Grafik ist maßstabsgetreu auf einem 105 × 68 m großen Platz gezeichnet. Wir greifen immer nach oben an, unser Tor ist also unten und ihres oben. Gegner sind die Spielsteine mit rotem Ring. Jede Grafik wird von einer Prüfung vermessen: kein Spieler unter einem anderen versteckt, jede Form mit der richtigen Spielerzahl, jeder genannte Abstand stimmt mit der Zeichnung überein.



Rollennummern

Unsere Nummern bezeichnen eine Rolle, kein Trikot, und bleiben in jedem Kapitel gleich: **1** Torwart; **3** Linksverteidiger, **4** linker Innenverteidiger, **5** rechter Innenverteidiger, **2** Rechtsverteidiger; **6** der defensive Mittelfeldspieler, **10** der linke Achter, **8** der rechte Achter; **11** Linksaußen, **9** Mittelstürmer, **7** Rechtsaußen.

Begriffe, die wir verwenden

Die 6: der defensive Mittelfeldspieler. **Die Achter**: die beiden Mittelfeldspieler neben und vor ihr. **Halbraum**: die Bahn zwischen Zentrum und Flügel. **Restverteidigung**: die Spieler, die hinter dem Ball bleiben, während wir angreifen. **Gegenpressing**: Pressing im Moment des Ballverlusts. Das vollständige Glossar steht hinten.

Gezeichnet in Total Football Studio

Jede Grafik in diesem Buch wurde in unserem Taktikboard erstellt, maßstabsgetreu. Öffnen Sie es und zeichnen Sie Ihr eigenes 4-3-3 auf dieselbe Weise, Phase für Phase.

totalfootballstudio.com

EINLEITUNG

Drei im Mittelfeld, drei im Sturm.

Auf dem Spielberichtsbogen ist ein 4-3-3 vier Verteidiger, drei Mittelfeldspieler und drei Stürmer. Auf dem Platz ist es das fast nie: ein 2-3-5 im Angriff, ein 3-2-5 im Aufbau, ein 4-1-4-1 oder ein 4-4-2 in der Verteidigung. Es zu trainieren heißt, jede dieser Formen zu trainieren, und die Momente dazwischen.

Ajax gewann von 1971 bis 1973 dreimal in Folge den Europapokal der Landesmeister, in einem System, das die UEFA als 4-3-3 mit Angreifern auf den Flügeln beschreibt.[2] Ein halbes Jahrhundert später gewann Spanien die EURO 2024 mit dem Rekord von 15 Toren und zwei Flügelspielern, Lamine Yamal und Nico Williams, die nach den Worten der UEFA-Beobachter „echte Breite“ gaben.[10][11]

Auf den Spielberichtsbögen der Premier League wird das Etikett seltener: 172 Startelf-Einsätze im 4-3-3 in der Saison 2023/24, 114 eine Saison später.[1] Seine Ideen sind überall. Der Außenverteidiger, der ins Mittelfeld einrückt, der Achter, der in den Strafraum kommt, das Sturmtrio, das die Viererkette anläuft: Sie alle leben in diesem System, und dieses Buch vermittelt sie darüber.

Dieses Buch vermittelt es als Ganzes. Es baut auf sechs Schritten auf. Wir nennen das das Rückgrat. Jedes Kapitel beantwortet einen davon, jedes Muster gehört zu einem davon, und jede Einheit trainiert einen davon. Dann gibt Kapitel 12 jedem Spieler seine eigene Seite, und Kapitel 14 gibt Ihnen sechs Wochen, um es einzuführen.

Halte das Dreieck. Baue mit einem freien Mann auf. Durchbrich eine Linie. Ziehe das Feld breit. Presse auf den Auslöser. Sichere ab, bevor du den Ball verlierst.

DAS GANZE BUCH IN EINEM SATZ

3

Europapokalsiege in Folge für Ajax, 1971 bis 1973, in einem 4-3-3 mit Angreifern auf den Flügeln.

UEFA

DAS RÜCKGRAT: SECHS SCHRITTE, IN DIESER REIHENFOLGE

SCHRITT 1
Zentrum
Die 6 und die beiden Achter: Dreiecke, Winkel und immer ein freier Mann im Zentrum.

SCHRITT 2
Aufbau
Aus vier werden drei, der Torwart macht mit, und der freie Mann trägt den Ball heraus.

SCHRITT 3
Durchbruch
Durch die Linien: dazwischen, um sie herum oder mit dem dritten Mann.

SCHRITT 4
Flügel
Ein Flügelspieler und ein Außenverteidiger auf jeder Seite: einer breit, einer innen, nie beide.

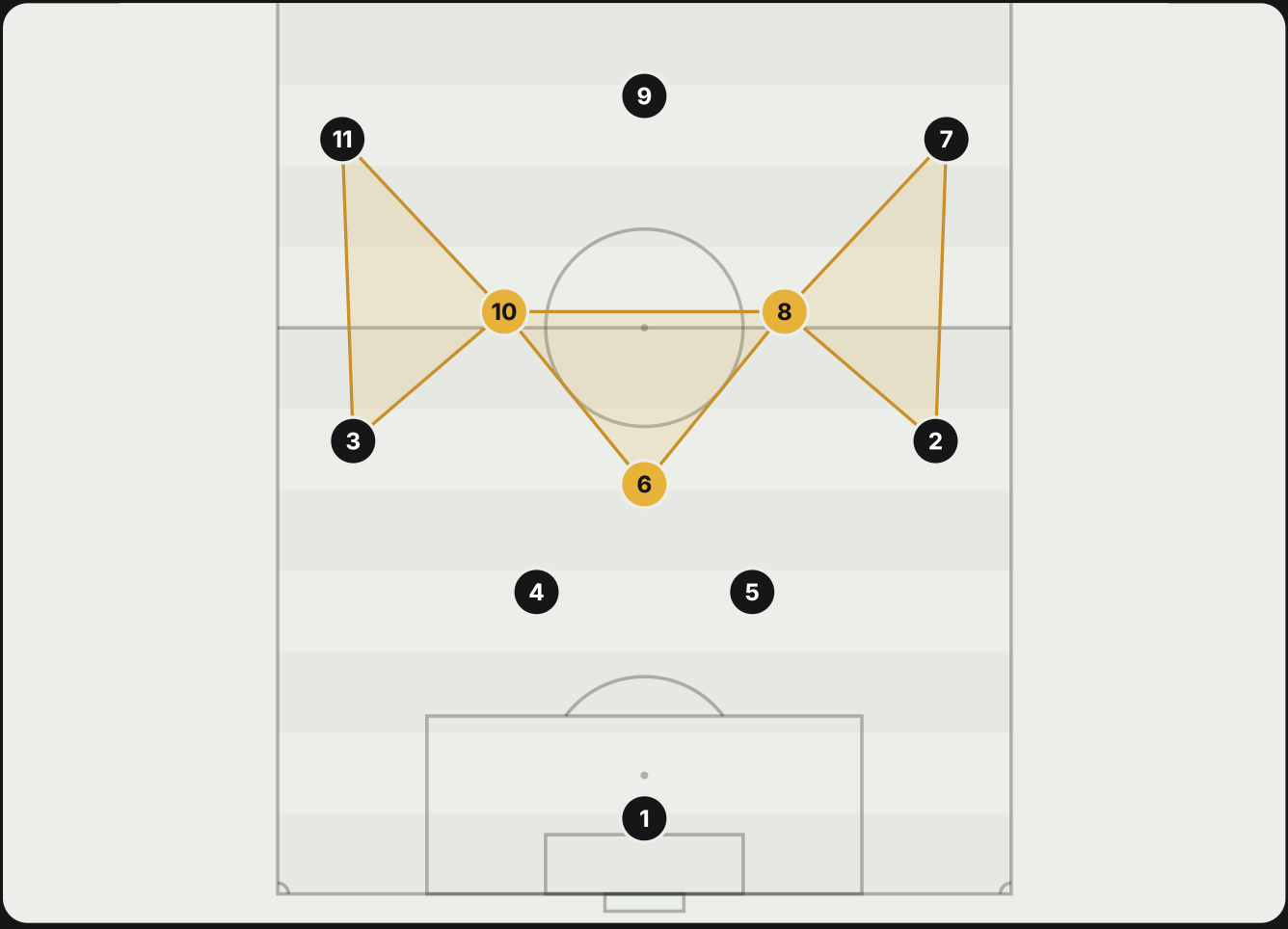
SCHRITT 5
Pressing
Ein Achter rückt heraus, der Flügelspieler läuft im Bogen an, und die Falle schnappt an der Seitenlinie zu.

SCHRITT 6
Absicherung
Spieler hinter dem Ball, bevor er verloren geht, und fünf Sekunden, um ihn zurückzugewinnen.

KAPITEL

Warum das 4-3-3

Vier Verteidiger, drei Mittelfeldspieler, drei Stürmer. Das 4-3-3 ist das System, das die meisten Trainer zuerst nennen, und das, das sich am stärksten verändert, sobald der Ball rollt. Dieses Kapitel zeigt, was es Ihnen gibt, was es kostet und wer damit gewonnen hat.



Unser 4-3-3 am Ball. Gold: das Mittelfeldtrio. Schattiert: die drei Dreiecke, Außenverteidiger, Achter und Flügelspieler auf jeder Seite und die drei im Zentrum.

IN DIESEM KAPITEL

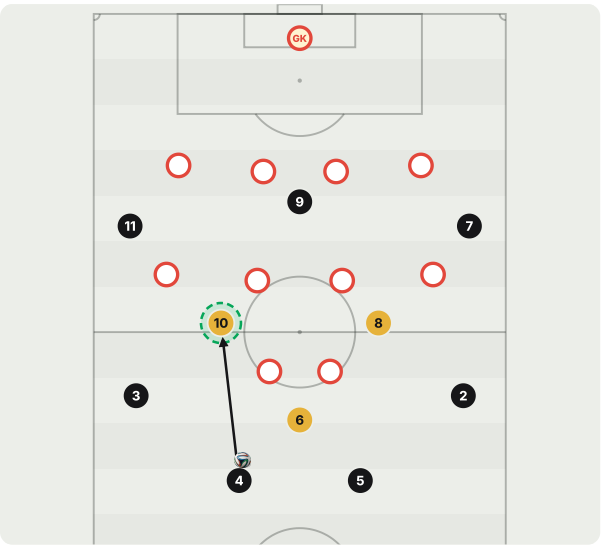
01 Was drei im Mittelfeld und drei im Sturm bringen
02 Was es kostet: der Raum neben der 6
03 Die Bilanz, von Ajax bis Paris
04 Was die Zahlen sagen
05 Wann man es wählt

DIE IDEE

Was drei im Mittelfeld und drei im Sturm bringen

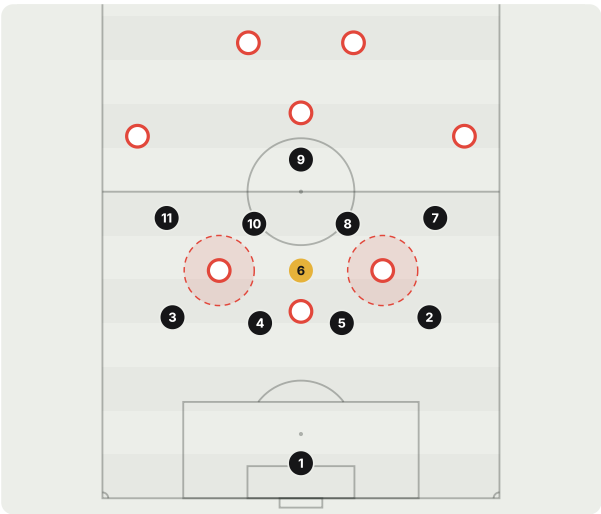
Jedes System ist ein Tausch. Das 4-3-3 kauft einen freien Mann im Zentrum und Breite vorn, und es bezahlt dafür neben seinem einzigen defensiven Mittelfeldspieler.

Der Gewinn — DREI GEGEN ZWEI



Gegen ein 4-4-2 können ihre zwei zentralen Mittelfeldspieler unsere drei nicht abdecken. Der linke Achter (10) ist frei, und die 4 findet ihn.

Der Preis — DIE TASCHEN NEBEN DER 6



Eine einzelne 6 kann nicht beide Seiten neben sich bewachen. Ein Gegner mit einem Mann in jeder Tasche zwingt sie zur Wahl, und die Achter müssen zurückfallen, um zu helfen.

Was sie bringt

- **Ein freier Mann im Mittelfeld** gegen jedes System mit zwei zentralen Mittelfeldspielern: drei gegen zwei.
- **Dreiecke auf beiden Seiten**: Außenverteidiger, Achter und Flügelspieler bilden auf jedem Flügel ein Passdreieck.
- **Breite und Tiefe aus dem Sturmtrio**: Zwei Flügelspieler ziehen die Viererkette auseinander, die 9 bindet die Innenverteidiger.
- **Ein Pressing mit drei Stürmern** gegen eine Viererkette, und ein Achter, der bereit ist herauszurücken.
- **Formen zum Wechseln**: Dieselben elf werden zu einem 2-3-5, einem 3-2-5, einem 4-1-4-1 oder einem 4-4-2 (Kapitel 2).

Was sie kostet

- **Der Raum neben der 6**, die Taschen, in denen eine 10 oder eine hängende Spitze den Ball bekommt.
- **Nur ein Sechser**: Bei Ballverlust mit beiden Achtern weit vorn steht die 6 allein vor der Viererkette.
- **Laufarbeit für die Flügelspieler**: Bleiben sie vorn, hat der Außenverteidiger zwei Gegner; laufen sie mit zurück, starten sie weit vom Tor.
- **Eine einzelne 9** gegen zwei Innenverteidiger.

WORUM ES GEHT
Ein 4-3-3 funktioniert, wenn die Dreiecke halten und immer jemand hinter dem Ball bleibt. Die Kapitel 3 bis 9 vermitteln beides.

GESCHICHTE

Die Bilanz, von Ajax bis Paris

Drei Mittelfeldspieler und ein Sturmtrio haben im europäischen Fußball fast alles gewonnen. Das sind die Momente, bei denen die Bilanz sicher ist. Wo eine Quelle das System nennt, drucken wir es; wo sie die Rollen nennt, drucken wir diese.

WANN	WER	WAS GESCHAH
1971 bis 1973	Ajax	Drei Europapokale der Landesmeister in Folge: 2:0 gegen Panathinaikos unter Rinus Michels, dann 2:0 gegen Internazionale (Cruyff traf doppelt) und 1:0 gegen Juventus unter Stefán Kovács. Die UEFA beschreibt ein 4-3-3 mit Angreifern auf den Flügeln, Angriffe, die beim Torwart begannen, intensives Pressing und eine disziplinierte Abseitsfalle.[2]
1995	Ajax	Louis van Gaals Mannschaft schlug Milan im Champions-League-Finale in Wien 1:0. Patrick Kluivert kam von der Bank und traf in der 85. Minute, mit 18 Jahren und 327 Tagen der jüngste Torschütze in einem Finale.[3]
2009	Barcelona	Im Bernabéu ließ Guardiola Messi zum ersten Mal zentral als falsche Neun spielen, während Henry und Eto'o von den Flügeln in die Tiefe liefen: Real Madrid 2, Barcelona 6.[4][5] Später im selben Monat schlugen sie Manchester United im Finale in Rom 2:0 und machten das Triple in Guardiolas erster Saison perfekt.[6]
2017/18	Manchester City	Guardiolas City beendete die Saison mit 100 Punkten, 106 Toren und 32 Siegen, alles Premier-League-Rekorde, mit 19 Punkten Vorsprung.[7]
2018 bis 2020	Liverpool	Außenverteidiger als Spielgestalter: Trent Alexander-Arnold gab in der Premier League 2018/19 zwölf Vorlagen, ein Rekord für einen Verteidiger, Andy Robertson elf.[8] Liverpool gewann das Champions-League-Finale 2019 mit 2:0 gegen Tottenham und dann die Meisterschaft 2019/20 mit 99 Punkten.[9]
2022/23	Manchester City	John Stones pendelte zwischen Innenverteidigung und Mittelfeld: auf manchen Spielberichtsbögen ein 4-3-3, am Ball ein 3-2-4-1. Nach der Umstellung erzielte City 3,2 Tore pro Spiel statt 2,3 und kassierte 0,5 statt 0,9.[13]
2024	Spanien	Europameister mit 15 Toren, ein EURO-Rekord. Wo Silva und Iniesta 2012 eingerückte Halbstürmer waren, sahen die UEFA-Beobachter Yamal und Williams für „echte Breite“ sorgen.[10][11]
2025 und 2026	Paris Saint-Germain	Luis Enriques Paris schlug Inter im Finale 2025 mit 5:0, der höchste Sieg in einem Finale, mit Vitinha als nominellem defensivem Mittelfeldspieler und Dembélé an der Spitze des Pressings.[16] Ein Jahr später schlugen sie Arsenal in Budapest im Elfmeterschießen.[17]

Sie können eine Zehn sein, sie können eine Acht sein, sie können eine Sechs sein.

GARETH SOUTHGATE, UEFA-BEOBACHTER, ÜBER DAS PARISER MITTELFELD IM FINALE 2025[16]

ZUSAMMEN MIT KAPITEL 2 LESEN

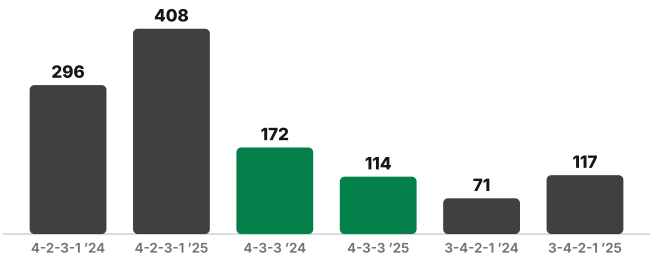
Der Spielberichtsbogen nennt das System beim Anpfiff. Barcelonas 9 fiel zurück; City zog einen Innenverteidiger ins Mittelfeld. Das Etikett bleibt, die Form wandert: Kapitel 2 zeigt, wohin.

DIE ZAHLEN

Was die Zahlen sagen

Auf den Spielberichtsbögen der Premier League ist das 4-3-3 seltener als früher. Seine Ideen sind es nicht.

STARTELF-EINSÄTZE IN DER PREMIER LEAGUE NACH SYSTEM, 2023/24 UND 2024/25 [1]



Die Startelf-Einsätze im 4-3-3 fielen in einer Saison von 172 auf 114, während das 4-2-3-1 von 296 auf 408 stieg.[1] Die beiden sind eng verwandt: Einen Achter nach vorn schieben, den anderen neben die 6 zurückziehen, und aus einem 4-3-3 wird ein 4-2-3-1. Ein Spielberichtsbogen hält das System beim Anpfiff fest. Kapitel 2 zeigt die Formen, die ein 4-3-3 danach annimmt.

Eine Übersicht über 13 Studien zu Profispielen ergab, dass jede Mannschaft mit Ball größer ist als ohne: 31 bis 46 m lang und 35 bis 48 m breit.[22] Ein 4-3-3 lebt von diesem Rhythmus: fünf in vorderster Reihe mit Ball, schmal und kurz ohne ihn.

~30 %

Mehr hochintensive Läufe der Angreifer im 4-3-3 als der Angreifer im 4-4-2 oder 4-5-1, über 20 Premier-League-Spiele.

BRADLEY ET AL., 2011

Dieselbe Studie fand, dass das System sonst wenig daran änderte, wie viel die Spieler liefen.[21] Im 4-3-3 zahlt das Sturmtrio die Rechnung.

MIT EINER AMATEURMANNSCHAFT

Ihre Flügelspieler werden nicht neunzig Minuten lang so viel mehr laufen. Wählen Sie die Hälfte, für die sie ihre Beine schonen: Angriff, dann bleiben sie vorn, während Achter und Außenverteidiger den Flügel verteidigen; oder Abwehr, dann gehen sie mit den Außenverteidigern mit, während Sie über die 9 kontern.

WAS DIE RECHNUNG FÜR IHREN KADER BEDEUTET

Danach auswählen

Wählen Sie Flügelspieler, die Sprints wiederholen können, nicht nur einen Gegner ausspielen. Der zweite Lauf zurück zählt so viel wie der erste nach vorn.

Rotieren

In einer Woche mit zwei Spielen ist das Sturmtrio der erste Ort zum Rotieren. Behalten Sie die 6 und die Innenverteidiger; wechseln Sie die Läufer.

Aufteilen

Eine 9, die die Innenverteidiger anläuft, und ein Achter, der auf den Auslöser herausrückt, sparen den Flügelspielern einen Lauf. Kapitel 8 verteilt das Pressing.

EINHEIT 1 · ZENTRUM

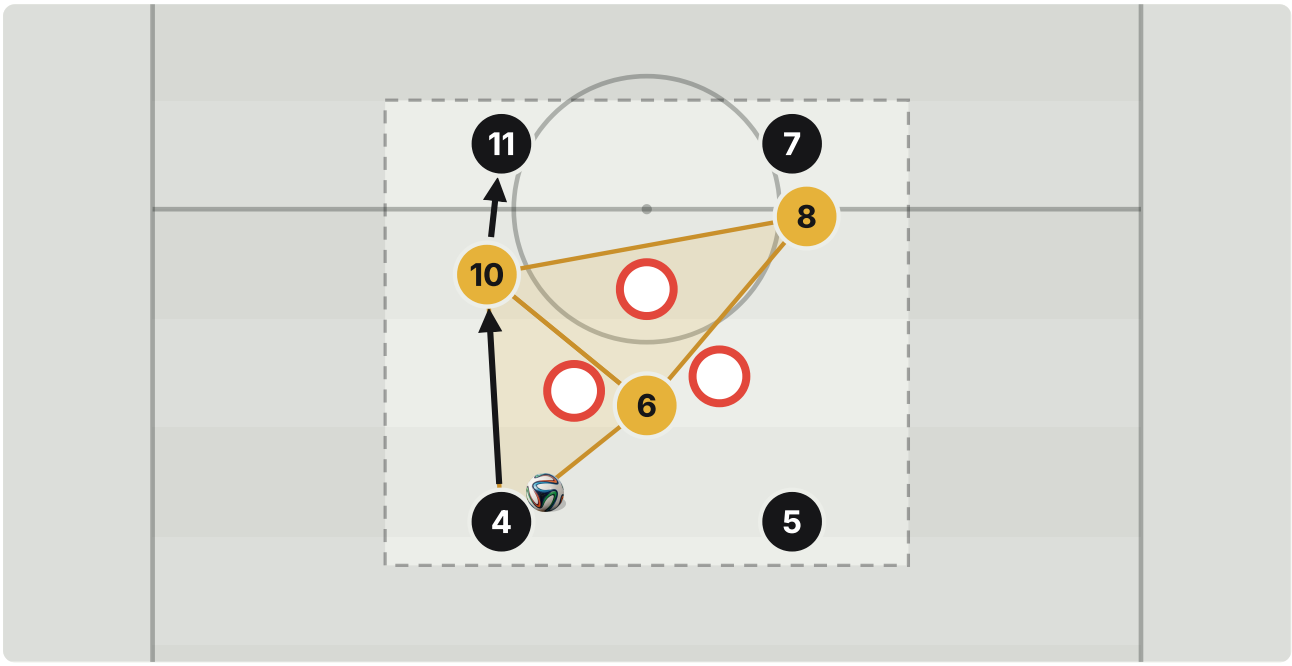
Das Dreiecks-Rondo

Die 6 und die beiden Achter besetzen drei Höhen, damit die Innenverteidiger immer einen von ihnen an zwei Stürmern und einem Mittelfeldspieler vorbei finden.

7 GEGEN 3 · 36 × 32 M · 5 × 3 MIN. · MITTEL

Organisation

36 × 32 M



Zwei Innenverteidiger an einem Ende, zwei Stürmer am anderen, die 6 und die Achter innen gegen drei. Die 4 findet die 10 an der ersten Linie vorbei.

ABLAUF

1. Die 4 und die 5 beginnen an einem Ende, die 11 und die 7 am anderen; die 6, die 10 und der Achter spielen innen.
2. Unsere sieben bringen den Ball von einem Ende zum anderen, über mindestens einen der drei Innenspieler.
3. Ihre drei gewinnen den Ball und dribbeln über eine der beiden Endlinien.

REGELN

- Von Ende zu Ende über einen Innenspieler: 1 Punkt.
- Von Ende zu Ende über alle drei: 3 Punkte.
- Die drei Innenspieler stehen beim Pass auf einer Linie: Der Trainer unterbricht, Ball für sie.

COACHING-PUNKTE

1. Drei Höhen: die 6 am tiefsten, die Achter auf zwei verschiedenen Höhen.
2. Vor der Ballannahme über beide Schultern schauen.
3. Halb offen annehmen; der erste Kontakt geht nach vorn.

STEIGERN

Innen zwei Kontakte; ein vierter Verteidiger.

VEREINFACHEN

Freie Kontakte; ihre drei gehen.

SO SIEHT ERFOLG AUS

Die drei stehen nie auf einer Höhe, und der Ball quert das Feld öfter durch die Mitte als außen herum.

„Dreh!“ „Hintermann!“

Total Football Studio

DIE PLAYBOOK-REIHE

Nr. 01 Deluxe

Drei im Mittelfeld. Drei im Sturm. Jede Form, die daraus wird.

Das 4-3-3 wechselt seine Form öfter als jedes andere System im Fußball: ein 2-3-5 mit Ball, ein 4-1-4-1 oder ein 4-4-2 ohne Ball. Diese Ausgabe zeigt jede Aufgabe darin: die 6 und die beiden Achter, das Herausspielen, das Überspielen von Linien, Flügelspieler und Außenverteidiger, den Strafraum, das Pressing, die Restverteidigung und den tiefen Block, dann eine Seite für jede der elf Rollen, 30 Einheiten und einen Sechs-Wochen-Plan, um es einzuführen. Jede Grafik ist maßstabsgetreu gezeichnet und geprüft.

IM BUCH

01 Was ein 4-3-3 Ihnen gibt und was es kostet, mit Geschichte und Daten

02 Eine 6 oder zwei, die falsche Neun, das 2-3-5, das 3-2-5 und das 4-1-4-1

03 Die 6 und die beiden Achter, der Spielaufbau und das Überspielen der Linien

04 Flügelspieler und Außenverteidiger, das letzte Drittel und der Strafraum

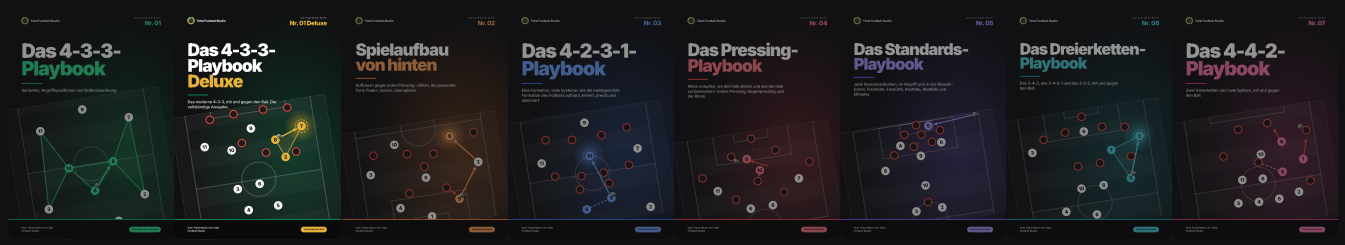
05 Das Pressing, die Restverteidigung, das Gegenpressing, der Mittelfeldblock und der tiefe Block

06 Duelle und Systemwechsel während des Spiels

07 Die elf Rollen, je eine Seite

08 30 Einheiten und ein Sechs-Wochen-Plan zur Einführung

Acht Bücher, eine Art, das Spiel zu zeichnen. Die Playbook-Reihe von Total Football Studio.



NR. 01 · **NR. 01 DELUXE** · NR. 02 · NR. 03 · NR. 04 · NR. 05 · NR. 06 · NR. 07